

# **The black hole 2.7**

**Istruzioni per l'uso**



*Ideato da* **Antonio Vecchione**

*Collaborazione e realizzazione by* **CCSoft 2014**

# The black hole 2.7

Questo costruttore di metodi si basa su sofisticati calcoli algoritmici svolti sui quadri estrazionali del gioco del lotto, alla ricerca di numeri, somme e distanze che hanno dato risultati degni di nota.

Per iniziare ad usare correttamente il software, è necessario conoscere alcune semplici nozioni di base ed effettuare le seguenti scelte:

## 1 - INTERVALLO DI RICERCA

Intervallo di ricerca

Dal 27/08/2003 8 al 24/08/2013 11 ←

10 sortite del numero spia

Si può scegliere tra:

- **2 date definite** (default 10 anni a retrocedere dall'ultima estrazione inserita)

- **un numero preciso di sortite** della spia (default 10 e fino a 99), a retrocedere dalla data finale

Accanto a ciascuna data viene segnalato l'**indice mensile** di appartenenza dell'estrazione avvenuta in quella data: ad. es "U" sta per Ultima del mese, 6 sta per la sesta estrazione mensile ecc. ecc.

## 2 - SCELTA RUOTE

Ruote

Ruote di ricerca BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ

Ruote di gioco BA CA FI GE MI NA PA RO TO VE Tutte NZ

Ricerca automatica ruote di ricerca/gioco

- **Ruota/e di ricerca**, anche tutte (riga superiore) dove verrà rilevata l'uscita del numero/somma/differenza spia

- **Ruota/e di gioco**, (riga inferiore) dove andrà giocata la previsione

Premendo il pulsante "**Ricerca automatica ruote di ricerca/gioco**" si ha la possibilità di ricercare la migliore combinazione utile condizione/gioco (da usare preferibilmente con **TIPO RICERCA = AMBATE** - descritto più avanti al punto 7 - per restringere il numero di ruote sulle quali puntare, ma è utilizzabile anche con gli altri tipi): qui possiamo scegliere su quante ruote in contemporanea (1 o 2) in cui cercare la condizione e su quante ruote in contemporanea (da 1 fino a 5) effettuare la giocata.

Il tutto ovviamente subordinato alla scelta delle ruote effettuata (vengono analizzate solamente le ruote scelte in precedenza)

Es: scegliamo sul rigo superiore (**ruote di ricerca**) le ruote di **BA CA FI GE** e sul rigo inferiore (**ruote di gioco**) **TUTTE**, premiamo "Ricerca automatica", 2 ruota di ricerca simultanea, 2 ruote di gioco in simultanea e "Avvia ricerca": la procedura comincerà con la ricerca della condizione su BA CA ed il gioco su BA CA, gioco su BA FI, gioco su BA GE, gioco su BA MI, ecc. fino ad arrivare a gioco su TO VE, poi ricercherà la condizione su BA FI ed il gioco come sopra.

Se scegliamo tipo ricerca **AMBATE**, **TUTTE + NZ** in ricerca condizione e **TUTTE+ NZ** in ricerca gioco e 1 ruota/1 ruota in ricerca automatica, verranno incrociate tutte le possibilità (BA-BA, BA-CA, BA-FI fino a NZ-NZ), e possiamo controllare visivamente le operazioni che si stanno eseguendo, con relativa statistica finale.

**ATTENZIONE:** visto il tipo di ricerca, se scegliamo elaborazioni complesse, i tempi di esecuzione vengono inevitabilmente dilatati, ma abbiamo comunque la possibilità di interrompere l'elaborazione in qualsiasi momento premendo il pulsante **ANNULLA** al centro del form, conservando i risultati ottenuti fino a quel momento.

### 3 - CONDIZIONE DI GIOCO

**Cosa ricercare**

- Numero spia
- Somma spia
- Differenza spia
- Ambo spia

Qui possiamo scegliere quale **CONDIZIONE DI GIOCO** ricercare: **NUMERO** o **SOMMA** o **DIFFERENZA** o **AMBO** spia, alla cui sortita verranno analizzati i quadri estrazionali

### 4 - SCELTA TIPOLOGIA DELLA SPIA

**Tipologia spia**

- Numero fisso    Tutte le posizioni
- Tutti i numeri  Posizione determinata

Si può scegliere il tipo di condizione di gioco tra:  
- **NUMERO FISSO** (o somma/differenza o ambo in base alla scelta effettuata in precedenza) ed eventuale **posizione estrattiva** (solo per numero o ambo, anche più di una) se si seleziona il relativo flag "Pos. determinata"  
- **TUTTI I NUMERI** (o somma/differenza o ambi), in questo caso vengono verificati tutti , ad uno ad uno.

### 5 - SCELTA COLPI DI GIOCO

**Colpi di gioco**

N. colpi:

Valori ammessi da 1 a 30 (default 9): sono i colpi di gioco analizzati **dopo la sortita della condizione** impostata, ai quali dovremo attenerci nel gioco che andremo ad intraprendere.

### 6 - SCELTA INDICE MENSILE

**Indice mensile**

Tutti gli indici

Qui scegliamo l'**Indice mensile** (anche tutti insieme) delle estrazioni nelle quali vogliamo ricercare la condizione di gioco: questo parametro è **molto importante** in quanto la nostra giocata dovrà avere inizio **nell'estrazione con indice successivo all'indice ricercato** (ad es. se analizziamo le estrazioni con indice mensile **3**, dobbiamo iniziare a giocare la previsione dalla **4'** del mese, o in alternativa, se iniziamo successivamente il gioco, verificare che la previsione non si sia già sfaldata)

## 7 - SCELTA DEL TIPO DI RICERCA \*

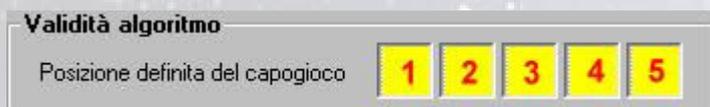


Possiamo effettuare 4 **tipi di ricerca differenti**, che sono:

- **AMBATE** : la ricerca più semplice per ricavare un unico algoritmo, dal quale si ricaverà l'ambata da giocare anche su singola ruota (possiamo affinare la giocata con la ricerca automatica di ruota di ricerca/gioco descritta al punto 2)
- **AMBI** : vengono rintracciati algoritmi composti da 2 operazioni, con le quali si troveranno i 2 numeri da giocare per l'ambo
- **TERZINE PER AMBO** : in questo caso gli algoritmi incrociano **tutte le terzine componibili** sul quadro estrazionale, sono composte dalle **3 posizioni più redditizie** e vanno giocate per la sorte dell'ambo. La procedura è molto veloce.
- **CODICI VECCHIONE** : si tratta dell'analisi di ogni posizione delle 55 possibili sul Q:E. in combinazione con terzine già ridotte rispetto alle 117.480 integrali. Il risultato sarà composto dalla **posizione più probabile** e dall'operazione da effettuare con i 3 componenti la terzina. Scegliendo questa ricerca, abbiamo anche la possibilità di effettuare altre 2 scelte che appariranno automaticamente: **Ambi** (punteremo la sorte dell'ambo con i 3 numeri trovati) o **Terni** (punteremo il terno). L'altra scelta consiste nel decidere quali operazioni effettuare nella ricerca spuntando la relativa casella accanto all'operazione (per default sono selezionate tutte)

\* Se abbiamo scelto "Ambo spia" al punto 3, è disponibile solo il tipo ricerca **AMBATE**

## 8 – VALIDITA' ALGORITMO



Da usare preferibilmente per il gioco della sola ambata in posizione determinata. Per default sono tutte selezionate (colore giallo delle relative posizioni), premendole si deselecta la posizione corrispondente (colore rosso)

Premendo  inizia l'elaborazione.

## ANALISI DEI RISULTATI DELL'ELABORAZIONE

Al termine della ricerca avremo innanzitutto il numero di sortite del numero (o somma o differenza) ricercato e, nel caso in cui l'ultima sortita della condizione sia **recente** ed il **quantitativo di colpi trascorsi** sia inferiore al **numero dei colpi impostato** al punto 5, sarà anche evidenziato il messaggio "**Previsione in corso**" con il relativo numero di colpi al termine.

**Sortite del numero 35 sulle ruote di ricerca nel periodo considerato: 7**  
**Previsione in corso : 6 colpi al termine**

### 9 - ALGORITMI TROVATI

Algoritmi trovati		<input type="checkbox"/> Seleziona/deseleziona tutti gli algoritmi			
Descrizione algoritmo	Sortite	Pres./Quantità	% Pres.	Numero	
<input type="checkbox"/> 3' su BA - 11	10	9 / 11	90,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 2' su CA - 3' su FI	10	9 / 11	90,0 %	20	
<input checked="" type="checkbox"/> 2' su CA + 38	10	9 / 10	90,0 %	20	
<input checked="" type="checkbox"/> 4' su FI + 6	10	9 / 10	90,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 5' su PA - 37	10	9 / 10	90,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 4' su MI x 5' su TO	10	9 / 10	90,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 1' su FI x 34	10	9 / 9	90,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 5' su TO x 11	10	9 / 9	90,0 %	20	
<input checked="" type="checkbox"/> 3' su RO - 33	10	8 / 13	80,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 4' su PA x 5' su TO	10	8 / 13	80,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 5' su FI + 36	10	8 / 12	80,0 %	20	
<input checked="" type="checkbox"/> 4' su NA x 34	10	8 / 12	80,0 %	20	
<input type="checkbox"/> 5' su NA - 4	10	8 / 12	80,0 %	20	

Seleziona gli algoritmi con previsione in corso e max  colpi al termine della giocata

Vedi dettaglio al click sull'algoritmo

Nella lista "**Algoritmi trovati**" si ha una quantità variabile di risultati, secondo il tipo di elaborazione scelta, ordinata per % di presenze, ma ordinabile anche per una delle altre colonne cliccando sul titolo della colonna stessa (ad es. un click su "numero", ordina per numero crescente, un altro click decrescente ecc.)

Accanto a ciascun algoritmo, si trova un quadratino (flag) che, se selezionato, permette di includere l'algoritmo nel **calcolo delle coperture** che verrà descritto più avanti; è possibile selezionare/deselezionare tutti i risultati presenti in lista, cliccando l'apposita casella.

Si hanno nell'ordine le seguenti colonne:

- **Descrizione dell'algoritmo trovato**

- **Sortite**: le sortite totali della spia

- **Pres./quantità**: la presenza viene incrementata quando in uno qualsiasi dei colpi di gioco viene rintracciato l'algoritmo, quindi se hai 10 sortite del numero spia e 10 presenze significa che l'algoritmo è SEMPRE uscito entro i colpi di ricerca; al contrario la quantità è il numero delle sortite TOTALI nei colpi di ricerca - a parità di presenze è preferibile un numero maggiore di quantità. Se si sceglie "1 colpo successivo", le presenze sono sempre uguali alla quantità.

- **% Presenze**: è la percentuale data dal rapporto tra le sortite del n. spia e le presenze dell'algoritmo

- **Numero** (o somma o differenza o ambo): la spia

Se premiamo il pulsante “Seleziona gli algoritmi con previsione in corso”, abbiamo l’opportunità di selezionare (se ce ne sono) gli algoritmi con previsione non ancora sfaldata entro il n. di colpi a nostra scelta.

## 10 - RISULTATI OTTENUTI

Facendo click su uno degli algoritmi della lista “**Algoritmi trovati**” di cui sopra, (descrizione algoritmo), vengono visualizzati nella lista di destra i risultati analitici ottenuti dal quell’algoritmo, in ciascuna sortita della condizione.

3' su CA + 13 : risultati ottenuti										
Data spia	Ruota	Numero	Pos.	Ind. m.	Ind. a.	Previsione	Data sortita	Ruota	Colpo	
15/11/2012	RO	35	2	7	137	64	22/11/2012	GE	3	
15/11/2012	RO	35	2	7	137	64	06/12/2012	MI	9	
27/11/2012	VE	35	2	12	142	70	01/12/2012	MI	2	
27/11/2012	VE	35	2	12	142	70	06/12/2012	MI	4	
27/11/2012	VE	35	2	12	142	70	11/12/2012	GE	6	
27/11/2012	VE	35	2	12	142	70	13/12/2012	GE	7	
01/12/2012	TO	35	2	1	144	86	22/12/2012	GE	9	
06/12/2012	NA	35	5	3	146	14	10/12/2012	MI	1	
06/12/2012	NA	35	5	3	146	14	13/12/2012	MI	3	
06/12/2012	NA	35	5	3	146	14	18/12/2012	GE	5	
20/12/2012	GE	35	2	9	152	70	22/12/2012	GE	1	
22/12/2012	BA	35	4	10	153	15	24/12/2012	MI	1	
22/12/2012	BA	35	4	10	153	15	29/12/2012	GE	2	
27/12/2012	VE	35	3	12	155	<b>22</b>	<b>IN CORSO</b>	--	<b>- 9</b>	




In questo modo possiamo conoscere:

- **Data e ruota di sortita** della condizione spia
- La **posizione estrattiva** della spia
- **Indici mensile ed annuo** della suddetta sortita
- La **previsione** dell’algoritmo scelto
- **Data, ruota e colpo di sortita** della previsione

In caso di previsione in corso, al posto della data di sortita appare il messaggio “**IN CORSO**” (vedi esempio soprastante) con il relativo **numero di colpi mancanti** al termine, mentre in basso a destra, viene mostrata la previsione calcolata al momento della sortita della spia, in colore **VERDE**

Previsione →

**50-51-62**

Se invece è già sfaldata, la previsione in basso a destra è mostrata in **colore ROSSO**

Previsione →

**30-81-73**

Un'altra possibilità molto interessante: premiamo **"Seleziona algoritmi con previsione in corso"** e, se ce ne sono, premiamo anche il pulsante **"Convergenze"**, per verificare se ci sono numeri/ambi/terzine previsti da 2 o più algoritmi. In questa maniera avremo una o più giocate ad **altissima probabilità di sortita!**

The screenshot shows the 'Previsioni' window with the following data:

Descrizione algoritmo	Previsione
2' su CA + 38	28
4' su FI + 6	7
3' su RO - 33	12
4' su NA x 34	12
3' su FI + 3' su NA	13
5' su NA x 3' su NZ	90
1' su FI x 28	26
4' su FI - 10	81
2' su RO + 1	81
2' su RO + 31	21
3' su RO + 33	78
2' su VE x 11	50
3' su CA x 5' su MI	88
1' su BA + 15	43

The 'BlackHole2' dialog box displays: **N. 12 e 81 previsti 2 volte**

Vedi dettaglio al click sull'algoritmo

Nel caso spuntassimo anche il flag **"Vedi dettaglio al click sull'algoritmo"** al click sull'algoritmo viene visualizzata anche una finestra stampabile con il riepilogo della tecnica selezionata, con le relative istruzioni operative

The summary window contains the following text:

```

BlackHole 2

Ultime 7 sortite del numero spia

Condizione di gioco:
Sortita del n. 35 in qualsiasi posizione
Ruota/e di ricerca condizione BA
Ruota/e di gioco GE MI
Colpi di gioco 9

5' su PA - 25
numero calcolato al 29/12/2012 : 37

Casi rilevati      :   14
Casi favorevoli    :   14 (100,0 %)
Casi negativi      :    0 (0,0 %)
Casi in gioco      :    1 (1 già sfaldato/i)
Ambate             :   14
Attesa media       :   4,1 colpi
    
```

Dettaglio lista delle sortite

Un click sul pulsante ci permette di avere la sola lista delle date nelle quali si è verificata la condizione impostata ai punti 3 e 4

## 11 - COPERTURA DEGLI ALGORITMI RINTRACCIATI

Secondo il tipo di ricerca impostato al punto 7, abbiamo nella parte inferiore del form un quantitativo variabile di pulsanti che ci permettono di restringere il numero di algoritmi trovati, permettendoci di selezionare quelli che ci garantiscono (se possibile) la copertura totale delle giocate.

Se ad esempio avessimo scelto **AMBATE**, abbiamo a disposizione tre pulsanti:

Copertura per ambata

Copertura per 2 ambate

Copertura per 3 ambate

Selezioniamo innanzitutto gli **algoritmi da considerare** nella finestra di cui al **punto 9** (anche tutti tramite l'apposita casella), oppure, in caso di previsione in corso, possiamo selezionare solamente quelli **che non si sono ancora sfaldati** (quelli con la dicitura **IN CORSO**, finestra al punto 10)

Premendo uno dei pulsanti visti sopra, ci appare una ulteriore finestra con il dettaglio degli algoritmi più convenienti da giocare, con le relative previsioni.

Ecco un esempio di **copertura per tripla ambata**:

Dettaglio copertura per tripla ambata

Data spia	Algoritmo 1	Prev. 1	Colpo	Algoritmo 2	Prev. 2	Colpo	Algoritmo 3	Prev. 3	Colpo
25/03/2014	2' su CA + 38	20	9	4' su FI + 6	63	9	3' su RO - 33	16	2
19/04/2014	2' su CA + 38	84	2	4' su FI + 6	31	5	3' su RO - 33	62	3
10/05/2014	2' su CA + 38	40	1	4' su FI + 6	22	8	4' su NA x 34	86	1
13/05/2014	2' su CA + 38	32	3	4' su FI + 6	55	2	3' su RO - 33	47	5
05/06/2014	2' su CA + 38	50	7	4' su FI + 6	68	4	3' su RO - 33	9	9
01/07/2014	2' su CA + 38	15	4	4' su FI + 6	71	6	3' su RO - 33	53	1
14/08/2014	2' su CA + 38	53	6	4' su FI + 6	60	4	3' su RO - 33	34	3
02/09/2014	2' su CA + 38	68	8	4' su FI + 6	19	6	3' su RO - 33	81	1
20/09/2014	2' su CA + 38	37	7	4' su FI + 6	16	2	3' su RO - 33	49	8
06/12/2014	--	--	-	--	--	-	--	--	-

Algoritmo	Pres.	%
2' su CA + 38	9	90,0 %
4' su FI + 6	9	90,0 %
3' su RO - 33	8	80,0 %
4' su NA x 34	1	10,0 %

**Copertura: 9 casi su 10 ( 90,0 %)**  
**Attesa media: 4,7 colpi**

Esci    Txt

Nella lista superiore abbiamo il **dettaglio delle vincite** ottenute in precedenza, con relative previsioni e colpo di sortita, in quella inferiore abbiamo il **riepilogo coperture** (in questo caso del 100%), con il relativo **algoritmo vincente** e le **presenze totali**

Ed ecco invece un esempio di copertura con **Codici Vecchione**:

Riepilogo sortite				Riepilogo algoritmi			
Data spia	Algoritmo	Prev. 1	Colpo	Algoritmo	Pres.	%	Previsione
25/03/2014	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	88-14-30	1	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	5	50,0 %	
19/04/2014	2' su RO + 1, +20, +21 (t.993)	4-23-24	8	2' su RO + 1, +20, +21 (t.993)	2	20,0 %	
10/05/2014	3' su CA + 4, +51, +55 (t.849)	69-26-30	2	3' su CA + 4, +51, +55 (t.849)	1	10,0 %	
13/05/2014	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	10-26-42	1	5' su GE +16, +47, +63 (t.417)	1	10,0 %	
05/06/2014	2' su RO + 1, +20, +21 (t.993)	89-18-19	5				
01/07/2014	5' su GE +16, +47, +63 (t.417)	39-70-86	2				
14/08/2014	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	31-47-63	1				
02/09/2014	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	46-62-78	9				
20/09/2014	2' su CA +16, +32, +48 (t.432)	15-31-47	3				
06/12/2014	--	--	--				

**Copertura: 9 casi su 10 ( 90,0 %)**  
**Attesa media: 3,2 colpi**

In questo caso la lista che ci interessa è quella di destra **“Riepilogo algoritmi**

In ogni finestra è presente il pulsante  per effettuarne la stampa ed il pulsante  per esportare i risultati in formato testo.

Per maggiori informazioni, chiarimenti ed eventuale supporto sull’uso del programma, potete contattare direttamente Antonio Vecchione nei seguenti modi:

- Email: [ulisse.nessuno4@teletu.it](mailto:ulisse.nessuno4@teletu.it)

- Tel. fisso: **0825/74311** (dalle 20,30 alle 22,30)

- Cell: **368-659724** (a qualsiasi ora)

Per supporto tecnico e segnalazione errori, potete contattarmi al seguente indirizzo di mail:

- Email: [claudio@lottobusiness.it](mailto:claudio@lottobusiness.it)